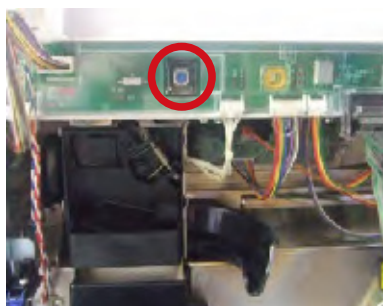


■ 遊戯機設定表 ■

□ 初期設定方法



(a)



(b)

全ての配線が終了しましたら必ず初期設定をお願いします。
初期設定をしないで電源を入れるとエラー(E-1)になります。
モード設定及び設定値設定を行うには、写真(a)の赤枠内の
ボタン(青色)を押下した状態で写真(b)の電源ボックスの電源
を入れますと設定状態になります。
設定状態に入りますと盤面正面の貯留・払出表示部、写真(c)
の水色枠部分に数字が表示されます。



E-1エラー表示

□ 各設定値変更方法

これから各設定値の変更を行います。

- ・水色枠部分 ⇒ モード設定・モードに対する設定値表示部分
貯留表示(CREGIT) = モード表示
払出表示(WIN) = モードに対する設定値表示
- ・桃色枠部分 ⇒ モード設定変更ボタン(左ストップボタン)
- ・黄色枠部分 ⇒ モードに対する設定値変更ボタン(右ストップボタン)
長押しすると10単位で加算されます。

全ての設定変更が終わりましたらスタートレバーを叩いて設定完了です。



(c)

□ 各モード設定値説明

(橙色枠=モード, 水色枠=モードに対する設定値)



(d)

□モード表示10

- ・通常設定値
設定1~6



(e)

□モード表示21

- ・クレジット加算点数設定
(セレクター1)

点数加算 1~99点

コイン・メダル投入時に加算
される点数設定です。



(f)

□モード表示22

- ・クレジット加算点数設定
(セレクター2)

点数加算 1~99点

コイン・メダル投入時に加算
される点数設定です。



(g)

□モード表示31

- ・貯留点数設定

貯留点数1~90点
(数値×10)

景品を払出す点数設定です。



□モード表示 3 2

- ・景品払出し枚数設定

払出し個数 1～9枚

景品を払出す枚数設定です。

(h)



□モード表示 3 3

- ・サービス点数設定

サービス点数 0～50点

景品を払出した後、サービスで点数を自動加算する為の設定です。

(i)



□モード表示 4 0

- ・ウェイトカット設定

無し = 0
有り = 1

ウェイトカットの有無を設定します。

(j)



□モード表示 5 0

- ・モーター駆動時間設定

設定時間 0～9 (6秒単位)

払出しエラーになるまでの時間設定です。
メダル払出しの場合は[0]に下さい。
[0]が6秒で、設定が1加算される毎6秒加算されます。
(カプセル景品等の対策)

(k)

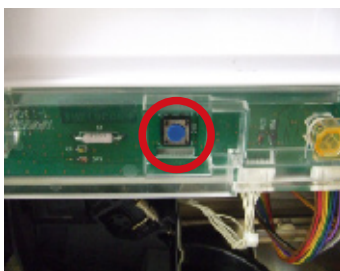


□設定終了

- ・設定終了作業

全ての設定が終了しましたらスタートレバーを叩いて下さい。これで設定完了です。

(l)



□サービス点数

- ・点数サービス用ボタン

何かしらのトラブル発生時に点数サービスをする際のボタンです。
1回、押下するとモード表示21にて設定とた点数が加算されます。
同時に電磁カウンターも1カウント加算されます。

(j)

□ 注意事項

1. 配線及び保守点検の際には、必ず主電源を切ってから行って下さい。
2. コネクター類は確実に差し込みを行って下さい。
3. 故障・動作不良の原因になりますので、CPU基板は差し込み方向及びピン位置の確認を行ってから装着を行って下さい。
4. メイン基板のケース等を着脱される際には、メイン基板を痛めない様に気を付けて下さい。
5. 遊戯機本体の故障原因になりますのでセレクター配線の際には、配線箇所を気を付けて行って下さい。電磁式ブロッカー配線は高圧電流が流れている為、間違ってもマイクロスイッチに繋がらない様に別表を参考の上、配線を行って下さい。
6. 故意に改造等を行って破損した場合は、修理の対象外とさせていただきます。
7. 不明な点が有りましたら販売会社へ御連絡をお願いします。